TPN°1

A: Desordenar el 8 puzzle realizando al menos 50 movimientos aleatorios, a partir de la posición "objetivo".

-RESULTADO

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

B: Desordenar el puzzle por el método anterior. Activar búsqueda aleatoria y verificar en cuántos movimientos se encuentra la solución (puede no encontrarla). Correr la búsqueda 10 veces e informar el promedio de movimientos empleados.

C: Desordenar el puzzle. Activar búsqueda en anchura. Correrla 10 veces e informar en qué promedio de movimientos encuentra el resultado.

RESULTADOS DEL PUNTO B Y C:

1. SOLUCIÓN 1:
2. SOLUCIÓN 2:
3. SOLUCIÓN 3:
4. SOLUCIÓN 4:
5. SOLUCIÓN 5:
6. SOLUCIÓN 6:
7. SOLUCIÓN 7:
8. SOLUCIÓN 8:
9. SOLUCIÓN 9:
10. SOLUCIÓN 10: